

Volumen 3 - 1991 Número 2

GREMLINS 2
¡Una diversión de cine!

NINTENDO WORLD CUP
¡Capta la magia del fútbol!

NES FOUR SCORE
¡Energia Nes multiplicada por cuatro!

GAME BOY
¡Más éxitos, incluyendo Double Dragon!



GREMLINS 2™
THE NEW BATCH
THE VIDEO GAME

LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

Official
Nintendo
Seal of Quality®

REV-A

¡Siete Super-Informes Secretos!



APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.



Serie Acción

- ❏ Adventures of Lolo 2
- ❏ Air Fortress
- ❏ Alpha Mission
- ❏ Batman
- ❏ Bionic Commando™
- ❏ Black Manta
- ❏ Castlevania
- ❏ Cobra Triangle™
- ❏ Dragon Ninja Vs. Bad Dudes
- ❏ Knight rider
- ❏ Mega Man
- ❏ Robocop
- ❏ Skate or Die
- ❏ Tetris
- ❏ Puzznic



Serie Pistola

- ❏ Gumshoe
- ❏ Hogan's Alley™
- ❏ To the Earth™
- ❏ Wild Gunman™



Serie Aventuras

- ❏ Blaster Master
- ❏ Festers Quest™
- ❏ Metroid™
- ❏ Robowarrior™
- ❏ Rygar
- ❏ Silent Service
- ❏ Simon's Quest
- ❏ Super Mario Bros. ™
- ❏ Super Mario Bros. 2™
- ❏ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❏ Legend of Zelda
- ❏ Zelda 2 - The Adventure of Link

Series Deportes

- ❏ Blades of Steel™
- ❏ Double Dribble™
- ❏ Golf
- ❏ Ice Hockey
- ❏ Rad Racer™
- ❏ Soccer
- ❏ Tennis
- ❏ Track & Field II
- ❏ World Wrestling™

PROXIMAMENTE

- ❏ Blaster Master
- ❏ Blue Shadow
- ❏ Wrestlemania
- ❏ Shadow Warriors
- ❏ Goal

Game Boy

Game Pak

- ❏ Alleyway™
- ❏ Golf
- ❏ Qix™
- ❏ Solar Striker™
- ❏ Super Mario Land™
- ❏ Tennis™
- ❏ Tetris

Habla Super Mario

El otro día, reté a Luigi a una partida de **"Tetris"** para dos jugadores en el **Game Boy**™, y le iba venciendo por tres a uno (¿a que nunca habías oído nada similar?). En la última partida, me puse un poco nervioso y sacudí el **Game Boy**™ un poco fuerte, de modo que el cable **Game Link**™ se salió de su conexión. ¡Qué pesadilla - estaba a punto de derrotar a mi hermano por primera vez, y no pudimos continuar! En vez de humillarle, fui yo quien se sintió un completo idiota. Si alguna vez te ha ocurrido algo así, tanto en el **Game Boy**™ como en el **NES**, háznoslo saber. En un futuro, aparecerán en la página dedicada al correo las historias más divertidas, o las más originales.

¿Alguna vez te has encontrado en medio de un grupo de amigos discutiendo quién juega la siguiente partida? No discutas más - ¡Ya está aquí el **NES Four Score**™! Este gran joystick permite que compita simultáneamente un máximo de cuatro jugadores a la vez, y la lista de títulos de juegos aumenta rápidamente. Además de **"Super Off-Road"**, que ya está disponible, está **"Nintendo World Cup"**, y muy pronto **"Gauntlet II"**. Hay todo un reportaje sobre las características del **Four Score**™ en un artículo especial que aparece en este ejemplar - ¡no te lo pierdas!

Desde ahora Club Nintendo tendrá al menos 32 páginas, de modo que podremos dar entrada a mucha más información. La sección sobre **Game Boy**™ presenta siete nuevos cartuchos, y también revisaremos cinco nuevos juegos NES, incluyendo **"Gremlins 2"** y **"Ghostbusters II"**, y el espectacular **"Nintendo World Cup"** para cuatro jugadores.

Otra sección que crece por momentos es "Informe Secreto". En este número presentamos siete nuevos juegos, siendo uno de sus atractivos la gran variedad existente entre ellos. Hay para todos los gustos - deportes, arcade, acción, aventura, estrategia, ¡y además mi nueva aventura **"Dr. Mario"!** ¡No es como el resto de mis juegos, pero eso no quiere decir que sea menos adictivo!



Indice

Reportajes

RESCUE 4
BAD DUDES 6
PUNCH-OUT 8
FOUR SCORE FEATURE 9
NINTENDO WORLD CUP 10
GHOSTBUSTERSII 12
GREMLINS 2 16

Informe Secreto

DR. MARIO/RAD GRAVITY 27
JACK NICKLAUS/BURAI FIGHTER 28
IRON SWORD/TURBO RACING/
GAUNTLET II 29

Reportajes para Game Boy

SPIDERMAN 18
GARGOYLE'S QUEST 19
DOUBLE DRAGON 20

Trucos para Game Boy

BURAI FIGHTER DELUXE/DR. MARIO
NINTENDO WORLD CUP/ CHESSMASTER 21

Trucos y mas Trucos

TRUCOS Y MAS TRUCOS 22
TRUCOS DE LOS PROFESIONALES 24
TRUCOS DE LOS LECTORES 25

El Rincón del Jugador

PERFIL DEL JUGADOR 14
LOS 10 MEJORES JUEGOS 15
CORREO 30

Presidente: Super Mario. Editores: Mark Smith. Fotografía: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Composición: Catalyst Publishing. e impresión: Stratford-Upon-Avon, England. Dirección de CLUB NINTENDO en España: Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid.



THE EMBASSY MISSION

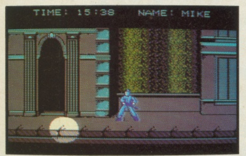
MENSAJE SECRETO

ESTRICTAMENTE CONFIDENCIAL
(¡SOLO PARA TUS OJOS!)

Hace 24 horas que los terroristas mantienen rehenes en la embajada. Todas las negociaciones de paz han fallado hasta ahora. Reúne a tus mejores hombres, y envíalos al rescate de los rehenes. Ten cuidado - puede que los terroristas estén locos, pero no son tontos. Buena suerte....

PONTE AL MANDO DE LOS COMANDOS

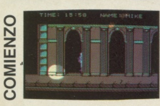
Hay seis comandos bajo tus órdenes, y serás tú quien tenga que dirigirlos en la lucha contra los terroristas. Cada hombre de tus tropas es el mejor en su especialidad, pero aun así necesita tus órdenes - tampoco es cuestión de lanzarse hacia el edificio y disparar a cualquier cosa que se mueva.



ALCANZAR POSICIONES

Tus primeros tres comandos tendrán que colocarse en una posición que les permita disparar a las ventanas de la embajada. Esto es mucho más difícil de lo que parece. Los terroristas tienen sus propias defensas, y han colocado focos alrededor de la embajada. Tus hombres, que habrán que alcanzar sus posiciones uno a uno, tendrán que arrastrarse por paredes y ventanas para esquivar los disparos enemigos. ¡La única diferencia entre la victoria y la derrota estriba en tu capacidad de decisión y la rapidez de tus reflejos!

COMIENZO

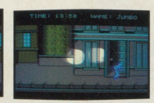






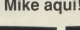








¡Captura a Mike aqui!



Steve tiene que llegar hasta aqui...





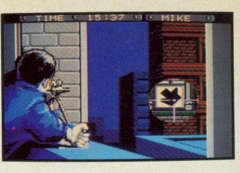




¡Y, sea como sea, Jumbo tiene que llegar hasta aqui!

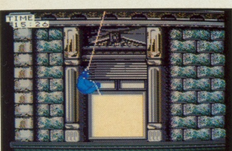


UTILIZA TUS RECURSOS



Desde el extremo opuesto de la calle, puedes disparar a las ventanas de la embajada, y puede que también a algunos de los terroristas. Cada comando cubre una cierta área de la embajada, de modo que, cuantos más hombres puedas colocar, más oportunidades tendrás de quitar de enmedio a unos cuantos enemigos.

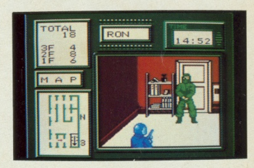
PENETRAR EN LA EMBAJADA



La razón por la que tienes que disparar a las ventanas es para que el resto de los comandos puedan efectuar un asalto al interior. Descólgandose desde el tejado, tendrán que esperar la señal, y entonces ¡CRASH! - ¡entrarán por las ventanas!

RESCATAR A LOS REHENES

Cada segundo cuenta, así que no pierdas el tiempo. Hay tres pisos que cubrir, cada uno repleto de terroristas a los que tendrás que disparar para poder llegar a los terroristas.



Moverse por la embajada es muy fácil - vuélvete hacia izquierda y derecha, y entonces hacia adelante o hacia atrás - pero no cometas la tontería de correr de un lado para otro. Puede que haya un enemigo escondido en cada esquina, y no tendrás ni una oportunidad si te capturan corriendo a lo loco por el pasillo.

SALIR CON VIDA

Sólo habrás terminado la misión con éxito si todos tus hombres salen de ella con vida, porque de otro modo tus facultades como líder serán puestas en entredicho. Así que piensa bien lo que haces....

Una vez que te hayas adaptado a un nivel de dificultad, inténtalo con el siguiente. ¡Hay un buen número de niveles diferentes, y con sus excitantes gráficos, "Rescue" te absorberá durante meses! ¡No hay nada que se le parezca en el NES, así que merece la pena que le eches un vistazo!





¡EL PRESIDENTE HA DESAPARECIDO!

El futuro de los E.E.U.U. no se presenta muy brillante. Algunas de las peores organizaciones criminales han crecido tanto que han alcanzado el poder suficiente como para amenazar a todo el país. Las calles no son un lugar seguro durante el día, y mucho menos de noche...



Una de estas bandas son los Dragon Ninjas. ¡Su plan consiste en dominar los E.E.U.U., y han comenzado por secuestrar al presidente! Obviamente, las autoridades tienen que hacer algo, pero nadie quiere arriesgarse en una misión así. De este modo envían a alguien que sea capaz de conducirles hasta el presidente. Alguien duro e inteligente. Y alguien que sea cruel que no tenga piedad. Ese alguien eres tú...

ENFRENTATE A LOS MALVADOS

Como Blade o como Striker, tienes que enfrentarte al Dragon Ninja tú solo. Intenta que no te capturen - ¡las autoridades lo negarán todo si eres hecho prisionero!

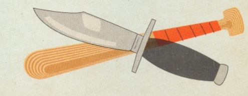
La mayoría de tus movimientos en defensa y ataque provienen de un exhaustivo entrenamiento en artes marciales. Tienes la habilidad de lanzar una lluvia de golpes, agacharte y efectuar un barrido, o efectuar un salto con patada sobre tu adversario con el mínimo esfuerzo. También puedes utilizar cualquier arma que deje caer tu enemigo, tales como cuchillos o nanchacos.

EL PODER DE LOS DRAGON NINJAS

Ya sabemos lo que puedes hacer tú, pero ¿y tus adversarios? Los Dragon Ninjas son luchadores bien organizados, altamente entrenados y muy inteligentes, sin que se parezcan en nada a los matones que vemos normalmente por la calle. En sus filas se encuentran luchadores de diversos estilos - Ninjas, lanzadores de dagas, Ninjas de fuego o perros inteligentes, que se lanzarán sobre tí desde todas partes. Finalmente aparece el gran jefe, que te espera al final de cada nivel. No es algo que se deba tomar a la ligera...

¡SALVEMOS AL PRESIDENTE!

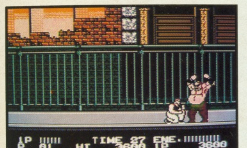
Cualquiera que se considere lo suficientemente duro como para enfrentarse al Dragon Ninja debería prepararse para afrontar infinitos niveles repletos de acción a un alto nivel. Sus ataques son interminables, y el número de atacantes infinito, pero si tienes lo que necesitas, deberías encontrar un modo de derrotarles.



NIVEL 1 - LOS SUBURBIOS



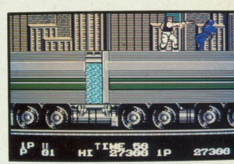
Tu aventura comienza en los suburbios de la ciudad, donde te aguarda el Dragon Ninja. Ten cuidado con los Shuriken-Ninjas, ya que colocan pinchos mortíferos delante de tí, que tendrás que esquivar o apartar de tu camino de una patada. ¡Además, intenta la patada con giro cuando te veas rodeado de enemigos, y mira cómo salen volando!



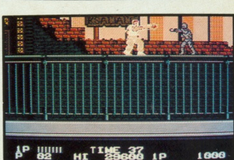
TRUCO N.1 PARA CONSEGUIR BONIFICACION

El lanza-fuegos que está situado al final del nivel 1 es duro de vencer, pero mediante el siguiente truco no deberías tener problemas para pasarle, llegar al extremo superior derecho y golpearle cuando salte. Seguidamente, salta hacia abajo y, cuando baje él, dale una patada y vuelve a la parte superior. Repite el movimiento, sin olvidar que debes permanecer agachado cuando le golpees.

NIVEL 2 - CAMION A TODA VELOCIDAD



Si eres un tipo tan duro como dices, entonces este nivel no debería causarte muchos problemas. Quédate en la parte izquierda del camión, alejado del hueco entre la cabina y la carga, hasta que todo el camión esté a la vista. Entonces salta sobre la cabina e intenta quitarle el cuchillo a uno de los Ninjas. Este te será muy útil contra el enano que aparecerá al final del nivel.





TRUCO N.2 PARA CONSEGUIR BONIFICACION

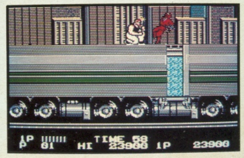
Si lo que intentas conseguir es energía extra, inténtalo pulsando el botón A hasta que comiences a parpadear, y entonces soltarlo. ¡Lanzará un puñetazo que acabará con el enemigo más duro!

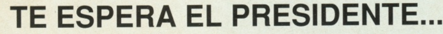
NIVEL 3 - LAS ALCANTARILLAS

La lucha comienza a hacerse aún más sucia en las alcantarillas. Te arrojarán cualquier cosa, e intentarán detenerte antes de que te aproximes a tu objetivo. Hay un Ninja capaz de lanzar hechizos esperándote al final de las alcantarillas, que intentará confundir tus sentidos y colocarte al borde de la locura.

TRUCO N.3 PARA CONSEGUIR BONIFICACION

Para conseguir armas y objetos, tendrás que derrotar a los Ninjas rojos. Las armas te permitirán derrotar a tus enemigos más rápidamente, pero su poder no es tanto como para que te juegues el cuello por conseguirlas. ¡Así que, si no puedes llegar hasta ellas, no te molestes!





TE ESPERA EL PRESIDENTE...

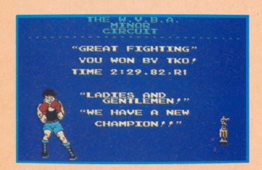
Después de las alcantarillas hay cuatro niveles más, así que ejercita tus técnicas y ve a por los dragones Ninja. ¡Después de todo, la suerte de todo un país está en tus manos!

¡LA PELEA FINAL PUEDE SER TUYA!



Bien, Little Mac, escúchame. Has pasado mucho tiempo entrenándote hasta ponerte a punto, y ahora te enfrentas a tu primera pelea. Recuerda tu entrenamiento - mantén altos los puños, marea a tu oponente, y sacúdele con la izquierda. No le des ninguna tregua, y estáte alerta para prevenir cuándo va a lanzar su ataque - entonces podrás ser tú el que ataque primero antes de que el contrario tenga oportunidad de moverse. Te he enseñado todo lo que sé, Mac - ¡no me decepciones!

EL CAMINO HACIA LA FAMA Y LA FORTUNA



Al igual que Little Mac, nuevo en el ring, tu sueño es ganar el título mundial. Sin embargo, antes tendrás que escalar puestos en el ranking, luchando por otros tres títulos antes de tener la oportunidad de enfrentarte a Mr. Dream.

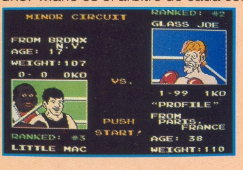
Dominas una gran cantidad de golpes - puedes lanzar puñetazos, ganchos y uppercuts, y tu escasa altura te permite esquivar los derechazos más furiosos. ¡Aprende a sacar el máximo partido a tus habilidades, y puede que llegues a ver tu sueño hecho realidad!

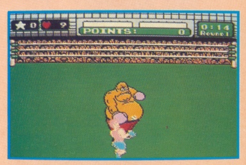
TUS CONTRINCANTES

Hay un buen número de experimentados boxeadores preparados para hacerte frente, desde el vulnerable Glass Joe hasta el duro Super Macho Man. Cada uno tiene sus puntos fuertes y débiles - ¡eres tú quien tendrá que descubrirlos y utilizar esta información contra ellos!



Cada combate consta de tres asaltos, de tres minutos de duración cada uno. Mario es el árbitro de cada combate, y quien tendrá que efectuar la cuenta hasta 10 en caso de que alguien acabe en la lona. Para vencer tendrás que dejar K.O. a tu adversario o conseguir un TKO tumbándole en la lona tres veces. ¡Incluso aunque pierdas, siempre tendrás la oportunidad de la revancha, así que sigue intentándolo!





LLEGAR HASTA MR. DREAM

Tendrás que superar al menos una docena de combates antes de poder enfrentarte a Mr. Dream, así que sólo los más fuertes llegarán a pelear contra él. Hay una clave que aparece cada vez que ganas un título, lo que quiere decir que no tendrás que ganarlos todos seguidos. ¡Sin duda, "Punch-Out!!" es un clásico que no puede faltar en tu colección!

LAS ULTIMAS PALABRAS DE LITTLE MAC...

"Punch-Out!" es igual que "Mike Tyson's Punch-Out!", pero con un campeón diferente. ¡Si no posees este juego de boxeo en su otro formato, éste te dejará fuera de combate!

NES FOUR SCORE™

Hay una nueva locura a punto de extenderse por toda la ciudad - ¡juegos NES para 4 jugadores! Con el NES Four Score™, podrás retar a tus amigos o formar equipos de 2 a 4 jugadores, y entonces jugar con cualquiera de los cartuchos de 4 jugadores.



DIVERSION MULTIPLICADA POR CUATRO

El manejo del NES Four Score™ no podría ser más sencillo. Simplemente conecta tu mando favorito - ya sea el Max™, Advantage™ o un control sencillo - y utilízalo de un modo normal. El Four Score™ se conecta directamente a las dos salidas de control situadas en la parte delantera de tu consola. Para más diversión, también hay opción turbo para ambos botones, lo que se hace efectivo en cualquier mando.



ACCION MULTIPLICADA POR CUATRO

Las posibilidades que ofrece el NES Four Score™ pueden comprobarse en infinidad de cartuchos presentes y futuros. Ya están disponibles "Super Off Road", que permite que haya cuatro jugadores compitiendo entre sí, y "Nintendo World Cup", que tiene una gran cantidad de opciones para varios jugadores. "Gauntlet II" aparecerá próximamente, presentando un juego de mayor cooperación, ¡aunque puede ocurrir que un personaje comience a atacar a otro!



ENERGIA MULTIPLICADA POR CUATRO

¡A finales de año, habrá una gran variedad de juegos que se puedan combinar con el NES Four Score™ para ofrecerte una mayor diversión NES! Deportes, juegos de aventuras y clásicos están a punto de aparecer, mientras te ejercitas ahora con estos dos grandes juegos. Así que, ¿a qué estás esperando? ¡Ve y consigue tu NES Four Score™ ya!

SUPER OFF ROAD







¡EFECTUA EL SAQUE!

La excitación de la multitud se convierte en un ensordecedor rugido cuando los dos equipos hacen su aparición en el terreno de juego. Mucho esfuerzo y horas de entrenamiento les han conducido hasta la final - ahora, ya sólo les separan 90 minutos de ver conseguido su sueño de levantar el trofeo de la Copa del Mundo ...



¡EL MAYOR ESPECTACULO FUTBOLISTICO!

¡Bienvenido a "Nintendo World Cup"! En este gran cartucho, podrás revivir los apasionantes minutos de las últimas finales de los campeonatos mundiales. Hay trece selecciones entre las que tendrás que elegir, cada una con sus características propias - tales como velocidad, o poder de disparo. ¡Elige el equipo que prefieras, y sal a jugar para conseguir fama y fortuna!





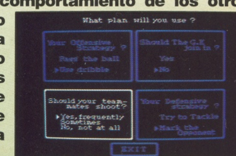
¡COMPRUEBA TU POSICION!

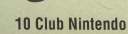
Eres el capitán de tu equipo, pero sólo manejas un jugador. Cuando no estés en pantalla, podrás comprobar tu posición en el campo mirando el mini-campo que está situado justo debajo del área de juego. ¡También puedes utilizar este truco para ajustar los pases y disparos!

TACTICAS DE EQUIPO

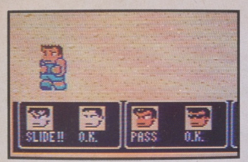
Antes de un partido, y durante el descanso, puedes revisar la táctica de tu equipo. Puedes definir el sistema de pase, disparo y dribbling, ¡e incluso puedes arriesgarte situando al portero en posición de ataque! Cada equipo tiene su propio estilo de juego, así que tendrás que experimentar hasta encontrar la táctica idónea.

Durante el partido controlarás a un jugador, y la computadora lo hará con el resto. Las tácticas que hayas escogido determinarán en parte el comportamiento de los otros jugadores, además del hecho de que puedes ayudar a manejarlos lanzando instrucciones mediante los botones A y B. ¡El éxito no se debe solamente al hecho de ser un buen jugador, sino a ser un buen capitán!





HABILIDADES EN EL JUEGO



¡"Nintendo World Cup" te ofrece unos controles versátiles, lo que te permite revivir algunos de los partidos más emocionantes de Italia '90! Pasa el balón o cabecéalo a otro jugador, crúzalo hacia el área de penalty o efectúa un pase largo - la elección es tuya. Para añadir más emoción al partido, puedes intentar marcar un gol mediante una"chilena"; si el equipo contrario no es muy fuerte, puede terminar en gol, mientras que si el contrario es un equipo fuerte, y su portero está bien entrenado, podría detenerla. ¡Siendo una jugada tan espectacular sólo podrás efectuarla cinco veces en cada tiempo, así que no malgastes tus oportunidades!





Una vez que hayas agotado los cinco lanzamientos, aún puedes recurrir al lanzamiento a balón parado. Tendrás que coger carrerilla, y lanzar un trallazo que ni el mejor portero podrá detener. ¡Intenta calcular el número de pasos que debes tomar como carrerilla, ya que esto te supondrá una gran ventaja sobre tus

PARTIDOS DE CUATRO JUGADORES

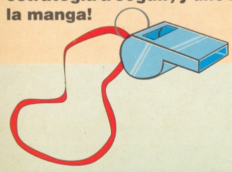
Con "Nintendo World Cup", puedes colocar a dos jugadores en el mismo equipo en partidos de competición, o puedes retar a tus amigos en vuestros propios partidos.



Puedes tener un sencillo partido de dos jugadores, donde tu equipo rete al equipo de tu amigo, o también puedes utilizar el NES Four Score™ y tener dos jugadores en cada equipo. ¡El trabajo en equipo es esencial aquí, así que ponte de acuerdo con tu amigo sobre la estrategia a seguir, y dile los trucos que escondes bajo la manga!

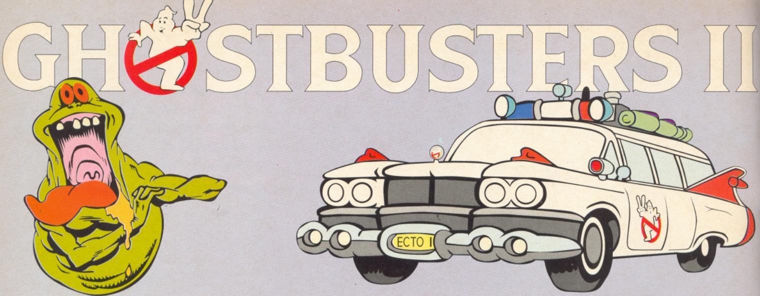
EL PITIDO FINAL

El lateral alemán corre por la banda izquierda, librándose de dos defensores argentinos. Llega a la línea de banda, y se detiene hasta que el delantero centro se desmarca. Le pasa el balón, dejándoselo a los pies; el delantero alemán, con un movimiento suave de su pierna izquierda, eleva el balón...



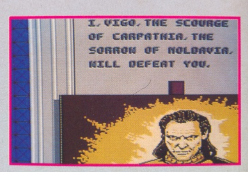
¡¡¡GOOOL!!!





CINCO AÑOS DESPUES...

En los 90, Nueva York ya se ha olvidado de las heroicas acciones de los Cazafantasmas. Ahora, se ha demostrado una vez más que los problemas vienen de la propia ciudad. Y podría provocarse una cadena de sucesos que podrían conducirnos al fin del mundo...



Sin que los habitantes de Nueva York lo sepan, hay un río de lodo corriendo por debajo de la ciudad. Este lodo sirve de alimento a las fuerzas malignas que dormitan en la ciudad, y pasa justo por debajo de la galería de arte, donde Vigo, el malvado tirano del siglo XVII, se encuentra atrapado en un retrato. Está esperando a que llegue Año Viejo, día en el que podrá reunir todas las fuerzas malignas alimentadas por el lodo, y desatar su ira sobre un mundo desprevenido. Esto ocurrirá a menos que alguien le detenga. ¿A quién podemos llamar?

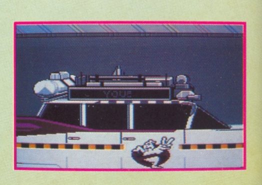
ESTAMOS DISPUESTOS A CREER EN VOSOTROS (¡OTRA VEZ!)



¡ Hola! ¡Somos los Cazafantasmas! No nos asustan los fantasmas, y vamos a hacer que todo ese lodo vuelva al maldito agujero del que salió. Pero necesitamos tu ayuda. Nosotros te podemos suministrar el equipo para eliminar el lodo, todas las trampas para fantasmas que quieras, e incluso la versión turbo del ECTO-1, pero lo demás es asunto tuyo. Sólo una cosa más-no te enfades si no triunfas a la primera. ¿A que no te gustaría que el lodo te tragara al igual que a los demás?

ECTO-1

Olvida los paseos y el cassette de los "New Kids" - este coche no está hecho para divertirse. Es un vehículo cazafantasma completamente equipado, con todo lo necesario para mantenerte fuera del lodo. Además, hay dos equipos para eliminación del lodo, que deberían ser suficientes para eliminar el problema. De vez en cuando tendrás que recurrir a esta preciosidad para que te transporte por las peligrosas calles de Nueva York, así que trátalo bien (no revoluciones el motor - somos Cazafantasmas, no gamberros) y límpialo de vez en cuando - ningún cazafantasma que se precie iría por la ciudad en un ECTO-1 que no reluciera, ¿verdad?



NEW YORK, NEW YORK

Si hay algún sitio donde pudiera ocurrir, es aquí. Doce millones de personas son un buen caldo de cultivo para el mal. Así que alguien tiene que solucionarlo. Tenemos fe en vosotros - después de todo, en la película lo lograron...

NIVEL UNO - LAS ALCANTARILLAS

¡Guau, ya estamos otra vez en las alcantarillas! No esperes encontrarte ninguna tortuga, ni va a aparecer tampoco ninguno de los "Bad Dudes", pero hay un montón de lodo, junto con unos cuantos fantasmas. Principalmente tendrás que disparar a los fantasmas, o cogerlos en las trampas para fantasmas, y coger los símbolos de los Cazafantasmas mientras corres hacia la salida. Sin embargo, hay algunos fantasmas a los que no podrás disparar ni atrapar, así que tendrás que saltar sobre ellos. ¡Si logras coger veinte símbolos de Cazafantasma, conseguirás un hombre extra, así que merece la pena que luches por ellos!



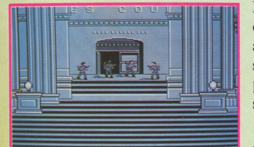
NIVELES 2 + 4 - LANZATE A LA CARRETERA



En los niveles 2 y 4 se pondrán a prueba tus habilidades como conductor (¿pero tienes carnet de conducir?). Conduce el ECTO-1 por las calles esquivando bloques, enfrentándote a fantasmas y utilizando el turbo para saltar sobre los mayores baches que hayas visto nunca (¡realmente, el ayuntamiento debería hacer algo sobre el estado del pavimento!). No dejes pasar las armas extra que aparezcan por la calle, ya que si las coges te supondrán una ligera ventaja sobre tus enemigos paranormales.



NIVEL 3 - DRAMA EN EL JUZGADO



Incluso la ley y el orden se han visto afectadas por el lodo. El juez te ha encarcelado por causar disturbios, y él no creía en fantasmas - ¡hasta ahora! Recorre el juzgado e impide que los fantasmas hagan de las suyas, capturando a los más importantes para presentarlos como prueba cuando apeles contra la sentencia.

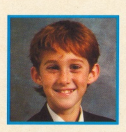


Aún hay más niveles supernaturales que atravesar (¡para los que no estuviérais atentos, son siete niveles!). Cualquier valiente puede unirse a nosotros - te garantizamos aventuras más rápidas y excitantes de lo que hayas conocido hasta ahora. Así que, ¿a quién llamarás?

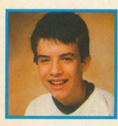
Perfil de Jugador



Nombre: Riccardo Tecchio
Edad: 10
Pais: Italia
Juegos favoritos: Zelda, Festers Quest, TMHT, Robowarrior.
Exitos con el NES: Terminar LOZ en cinco vidas, FQ en un dia, conseguir mas de 1 millión de puntos en Robowarrior, y 830.000 en Kid Icarus
Hobbies: ¡ Los videojuegos Nintendo!
Ambiciones: Terminar Simon's Quest



Nombres: Philip Dhese
Edad: 11
Pais: Gran Bretaña
Juegos favoritos: Blades of Steel, SMB
Exitos con el NES: Terminar Super Mario Bros sin pasar por los pasillos de avance
Hobbies: jugar al fútbol y al billar, y jugar con el NES
Ambiciones: Convertirme en un buen jugador de billar



Nombre: Christ Arts
Edad: 14
Pais: Holanda
Juegos favoritos: Robocop, Top Gun, Metal Gear, TMHT,
Exitos con el NES: Terminar Robocop en cuatro dias, LOZ en tres vidas y Double Dragon en cinco dias (con mi hermano pequeño)
Hobbies: Fútbol, fútbol americano y Nintendo
Ambiciones: Terminar Metal Gear y convertirme en piloto de un F14 Tomcat de las fuerzas aéreas de E.E.U.U.



Nombre: Cyril Mason
Edad: 16
Pais: Francia
Juegos favoritos: Double Dragon II, TMHT, Batman y SMB 2
Exitos con el NES: Terminé DDII en dos dias, y Batman en cinco
Ambiciones: Trabajar como consejero de juegos Nintendo



Nombre: Sebastian Ruf
Edad: 12
Pais: Austria
Juegos favoritos: Zelda II, Double Dragon II
Exitos con el NES: Conseguir 867,900 puntos en Double Dragon ii
Hobbies: Tenis de mesa, baloncesto, leer, Nintendo
Ambiciones: Jugar con todo los cartuchos disponibles



Nombre: Eduardo Lucas Calderón
Pais: España
Juegos favoritos: Super Mario Bros 1 y 2, Legend of Zelda, Track and Field II, World Wrestling
Exitos con el NES: Terminé World Wrestling en un dia, y Double Dragon II en una semana.
Hobbies: Jugar al fútbol, practicar skateboard, jugar con el NES y el Game Boy
Ambiciones: Terminar todos los juegos NES que existen

MAXIMAS PUNTUACIONES

Batman

Bas Van Zomren	128300

Cobra Triangle

Gertjan Vriens	Finish
Philippe Bourroux	999990

Double Dragon II

David Leras	140950
Cyril Hermans	18320

Golf

Miss P Knight	-18
Michael Muller	-15
Tim Martin	-14
Mark Cookson	-12
Eduardo Bacza	-12
Ines De Bagnation	-10
Alejandro Faull	-8

Gradius

Alban Coutant	9999900
Thierry Hairson	7008500
Chafak Erbay	5508400
Alex Meloy	3459500
M. Jose Toyos Lombardia	2187400

Gunsmoke

Stijn Neirynck	Finish
Erik Jan De Wit	800040

Kung Fu

David Goundry	968930
Fabrice Chapron	946090
Mark Cookson	815540
Marco Ferrandi	760630
Gary Morrison	608580
Juan Carlos Martinez	589000
Jonathan Goundry	542590
Cedric Perlot	525470

Lifeforce

Inigo Arias Antiguedad	657210
Paul Halse	531540
Karl Smith	440000
Ellen Newton	438470

Mach Rider

Philippe Garnier	1225300
Anna Margarit Banus	659190
Ivan Perez Carrelero	475470
Steve Van Cauter	406390
Benedikt Pijpe	353350

Pinball

Dennis Melissant	900510
Enrjque Roca Rau	426720
Michele Wunsch	399640
Pere Mare Franquet	210510
Daniel Monzon	185740
Luis Fernando De Rivero	144930

RC Proam

Alvaro Izquierdo Gallego	422658
Sandro Spalletti	422560
Davide Cerchio	416454
Xavier Baguet	362298
Andrea Antonelle	328315
Robbie Took	290711
Mickael Rodrigue	277468
Federico Pirotti	228544
Estaban Bofill	217196
Luis Alberto Martinez	201121
Christopher Court	186669

Rush N Attack

Christophe Omczad	3326400
David & Keith Cooper	1656300
Alejandro Faul	1546700
Fernando Martinez	1039800

Robowarrior

A. Bouter	9800300
Riccardo Tecchio	1131400

Trojan

Sebastian Tabet	430400
Patrice Brujaille-Latour	417850
Luis Jorda	340500
Ben Mullinger	192400
Stefano Caruggi	164100
Danny Hufschmidt	153850
Alessandro Turco	141700
Alejandro Fernandez	139700
Alessandro Pagano	123750

TMHT

Santiago Ivan Garcia	1810700
Stephane Gilbert	1037000
German Salvador	340300

Wizards and Warriors

Luc Saint Georges	574360
Luis Junguili Frjsarri	486540

De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Sí? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a:
Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid

LOS DIES MEJORES JUEGOS

1. SUPER MARIO BROS 2
2. LEGEND OF ZELDA
3. ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK
4. TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
5. TRACK AND FIELD II
6. SUPER MARIO BROS
7. SIMON'S QUEST
8. BATMAN
9. CASTLEVANIA
10. DOUBLE DRAGON II

Luigi ha estado trabajando muy duro para contabilizar los diez mejores - ¡Hagámosle trabajar más duro enviándole vuestros votos a la dirección habitual del Club Nintendo! Anota tus cinco mejores juegos, en orden de preferencia, y envialos junto con tu nombre y dirección, y los contabilizaremos en el exclusivo Top Ten de Club Nintendo.

GREMLINS 2



VUELVE LA MOGWAI MANIA



En una gran adaptación de la película, tienes que convertirte en Gizmo (¡el Gremlin bueno!) e impedir que los demás Gremlins se adueñen de la ciudad de Nueva York. Conducidos por el Gremlin más malvado, Mohawk, esta nueva generación de Mogwai intentan apoderarse de todo el Centro Clamp, lo que no sería nada agradable. Ayuda a Gizmo a detenerlos, o la próxima vez que explote la TV...



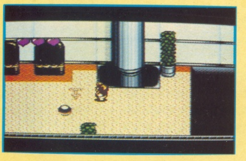
FICHA DE GREMLIN

NOMBRE:	GIZMO
RAZA:	MOGWAI (GREMLIN)
ALIADOS:	SU DUEÑO, BILLY Y MR.WING
PODERES:	SUPER SALTO, PODER DE CONVERTIR CUALQUIER OBJETO COTIDIANO EN UN ARMA ANTI-GREMLINS
NOTAS:	NO DAR DE COMER DESPUES DE MEDIANOCHE NO EXPONERLO A LA LUZ DIRECTA NO MOJARLO

LA TIENDA

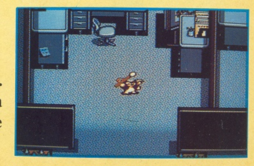


En muchos lugares de cada nivel, Gizmo podrá encontrar a Mr. Wing. Este proporcionará a Gizmo determinados objetos a cambio de bolas de cristal, de modo que asegúrate de conseguir muchas antes de entrar en la tienda. Los objetos en venta incluyen globos, que evitarán que Gizmo caiga en cualquier hoyo, y corazones, que repondrán la fuerza del heroico Mogwai.



ARMAS MOGWAI

Gizmo comienza el juego con un tomate, que puede lanzar contra los Gremlins, pero si logra completar un nivel se verá recompensado con una nueva arma. Estas incluyen la cerilla, que lanza bolas de fuego, un arco y una flecha, y un clip letal.



También puede conseguir objetos derrotando a ciertos enemigos. Hay una bombilla que destruye todo lo que se encuentre en la pantalla, un bastón para golpear a los enemigos y un reloj que detiene el tiempo.

EL CENTRO CLAMP

Al principio del juego, Gizmo está retenido en el laboratorio del enorme Centro Clamp, pero, tan pronto como Billy averigua los planes de los otros Gremlins, libera a Gizmo. ¡Ahí es donde comienza la verdadera aventura!

Lo primero que tiene que hacer Gizmo es abrirse camino del laboratorio a los ascensores que le llevarán a la oficina de Billy. Tendrá problemas con una serie de trampas (junto con tomates mutantes, ratas y murciélagos), pero con tu ayuda no tendrá problemas para llegar a la siguiente sección.

Una vez que Gizmo haya llegado al segundo piso, tendrá que buscar la oficina de Billy por los pasillo, donde le espera una nueva arma. ¡Utiliza bien la bombilla y el bastón, y ten cuidado con las arañas mutantes!



¡CONDUCE A GIZMO A LA VICTORIA!

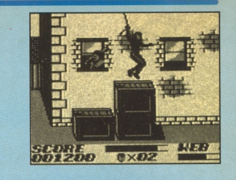
Los Grmelins van hacer que Gizmo lo pase mal. Le arrojarán a los conductos del aire, lucharán con él en el suelo, le someterán a una persecución sin cuartel por los estudios de TV y le llevarán de vuelta al laboratorio genético. Si Gizmo logra sobrevivir, accederá al nivel final, donde le espera una verdadera sorpresa....

¡Si lo que buscas es una aventura divertida, entonces lo tuyo es "Gremlins 2"! Gráficos brillantes, una historia que se muestra ante tus ojos entre niveles y una acción soberbia hacen de este cartucho merecedor de la atención de cualquier jugador. ¡No te lo pierdas!





the AMAZING SPIDER-MAN





¡AYUDA A SPIDERMAN A SALVAR A MARY JANE!

LA BONITA ESPOSA DE PETER PARKER, MARY JANE, HA SIDO SECUESTRADA POR UN GRUPO DE MALVADOS VILLANOS. ¡PERO ELLOS NO SABÍAN QUE SU OTRO YO NO ES OTRO QUE EL INCREÍBLE SPIDERMAN, Y VA A PERSEGUIRLOS HASTA QUE LIBEREN A SU ESPOSA!

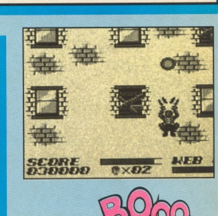


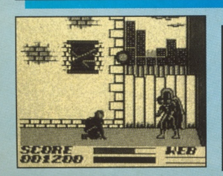
SPIDER-PODERES

SPIDERMAN CUENTA CON BASTANTES SUPER-PODERES, ENTRE LOS QUE CUENTA SU LANZA-TELARAÑAS. ESTE LE PERMITIRÁ DESCOLGARSE POR LOS TEJADOS, O LANZAR BALAS DE TELARAÑA DE GRAN IMPACTO, ¡PERO TEN CUIDADO, PORQUE EL NÚMERO DEL QUE DISPONES ES LIMITADO! SPIDEY TAMBIÉN CUENTA CON UNA FUERZA SOBREHUMANA, Y UN SEXTO SENTIDO QUE LE ADVIERTE DE ATAQUES INMINENTES, JUNTO CON LA HABILIDAD DE ESCALAR MUROS. ¡PODRÁS UTILIZAR TODOS ESTOS SUPER-PODERES A LO LARGO DE LA AVENTURA, ASÍ QUE INTENTA HACERTE CON ELLOS CUANTO ANTES!

LOS ENEMIGOS DE SPIDERMAN

UN MONTÓN DE ENEMIGOS DE SPIDERMAN HARÁN SU APARICIÓN EN ESTE TÍTULO PARA GAME BOY. MISTERIO SERÁ EL PRIMER VILLANO AL QUE SE ENCUENTRE, Y, PARA DERROTARLE, SPIDERMAN TENDRÁ QUE RECURRIR A SUS PODERES HIPNÓTICOS. ENTONCES SURGE EL GREEN GOBLIN, AL QUE SE ENFRENTARÁ EN LOS TEJADOS DE NUEVA YORK, SEGUIDO DE MUCHOS OTROS SUPER-CRIMINALES, INCLUYENDO EL SCORPION, EL RHINO Y SU MÁS DIRECTO RIVAL DOCTOR OCTOPUS. ¡EL MAYOR HÉROE DE NUEVA YORK SE VERÁ FRENADO AQUÍ!





COMO SI NO TUVIERA BASTANTE CON ESTOS VILLANOS, SPIDERMAN TENDRÁ QUE ABRIRSE CAMINO ENTRE ASESINOS Y MATONES CONTRATADOS POR SUS ENEMIGOS. SUS AVENTURAS LE LLEVARÁN POR LOS TEJADOS DE NUEVA YORK, LOS SUBTERRÁNEOS QUE CRUZAN CENTRAL PARK E INCLUSO POR LAS ALCANTARILLAS (¡CUIDADO CON LOS COCODRILOS!). ¿QUIÉN DIJO QUE SER UN SUPERHÉROE ERA FÁCIL?

GARGOYLE'S QUEST

¡SALVA EL GHOUL REALM!



El antes pacífico Ghoul Realm se ha visto atacado por invasores que han dejado un rastro de destrucción al pasar. Como Firebrand, un joven y valiente Gargoyle, tendrás que penetrar en el Realm para descubrir el secreto de la llama mágica, que resulta ser la única arma con la que podrás destruir a los enemigos Ghoulish. Te espera un camino largo y difícil - ¿serás lo bastante duro para sobrevivir?

ENTRAR AL REALM

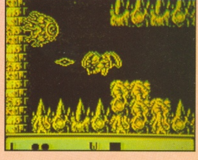
"Gargoyle's Quest" presenta dos pantallas de juego - la pantalla de acción y la de aventura. La primera parte de tu búsqueda comienza en la pantalla de acción, donde tendrás que abrirte camino hasta el Realm antes de que la puerta se cierre. Habrá docenas de invasores intentando impedírtelo, y además tendrás que esquivar innumerables trampas y obstáculos. Si logras llegar hasta la puerta, tendrás que luchar contra un pez esqueleto gigante antes de poder penetrar al Realm.

En el momento en que encuentres un monstruo o entres a un castillo, el juego pasará automáticamente a la pantalla de acción. En esta pantalla, tus poderes de Gargoyle resultan ser un tiempo limitado de vuelo, la posibilidad de escalar muros, y el lanzamiento de bolas de fuego. En muchas pantallas de acción encontrarás vasijas - ¡asegúrate de cogerlas, ya que más adelante las podrás utilizar para comprar objetos!

FIREBRAND!
RETURN TO THE...

DENTRO DEL REALM

Una vez que hayas penetrado dentro del Realm, entrarás en la pantalla de aventura. Aquí es donde realmente comienza tu aventura al explorar el Realm, buscando ciudades cuyos habitantes te ayudarán en tu búsqueda. Algunas de las personas más importantes de la ciudad podrían pedirte algo, lo que te supondría una recompensa de objetos si lo haces bien.



COMPLETAR LA BUSQUEDA

"Gargoyle's Quest" es un juego enorme y muy atrayente, y presenta una aventura única, que tardarás meses en completar. Es el primero de este tipo, ¡y ningún fan de las aventuras debería perdérselo!



DOUBLE DRAGON

¡LOS HERMANOS LEE LLEGAN AL GAME BOY!

La historia de "Double Dragon" ya ha sido narrada muchas veces en el NES - ¡ya es hora de tener una historia distinta para el Game Boy™! Una vez más, Billy Lee tendrá que luchar contra los Shadow Warriors para rescatar a Marion (esta vez en espectacular monocromo) y descubrir quién es el líder de la banda. Sin embargo, apuesto a que no le va a gustar la respuesta.......

CONTROLAR TU GUERRERO DOUBLE DRAGON

La versión Game Boy™ de **"Double Dragon"** te permite utilizar los nueve tipos de ataque sin tener que conseguir puntos de experiencia (como en el NES). Las patadas y puñetazos son muy fáciles, pero hay movimientos cono el lanzamiento por encima del hombro o la patada con giro que tendrás que practicar antes de poder llegar a ejecutarlos perfectamente.

Al igual que en la versión NES, podrás coger armas que te ayudarán a lo largo del juego. ¡Hay algunas como bates de béisbol, látigos y cuchillos, que te serán de gran ayuda!





LA MISION DE DOUBLE DRAGON

Hay cuatro niveles repletos de acción esperando a cualquier experto en artes marciales. El primero tiene lugar en las calles, donde tendrás que luchar contra toda una variedad de matones callejeros antes de enfrentarte a Abobo, que te bloqueará la salida de la ciudad. Acércate a él por los lados, y ponle fuera de combate con unos cuantos puñetazos bien colocados.

En la zona industrial , escenario del nivel dos, tendrás que abrirte camino por una serie de escaleras y plataformas en movimiento mientras te enfrentas a más Shadow Warriors. Ten cuidado con los huecos que se encuentran al final de cada plataforma - ¡tus enemigos intentarán empujarte hacia ellos!

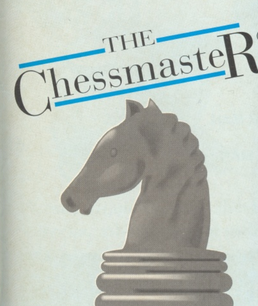
Hay dos niveles más -que presentan trampas nuevas y otras conocidas del NES- aguardándote en este excitante cartucho. También cuentas con una opción de dos jugadores, para utilizar con el cable Game Link™, lo que te permitirá luchar con un amigo.
¡Habrás empleado bien tu dinero!



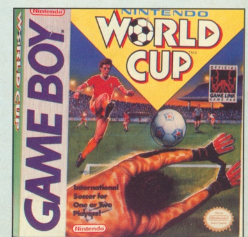
¡Es un número uno de Nintendo! **"Dr. Mario"** no sólo va a ser un gran éxito en el NES, sino también en su pariente portátil, el Game Boy™. ¡Jugar con **"Dr. Mario"** en miniatura es básicamente lo mismo, con el mismo tipo de acción que nos ha enganchado durante semanas! Coloca las vitaminas para eliminar los gérmenes, pero no llenes botellas que aún contengan gérmenes dentro, o perderás el juego. ¡Además, Game Boy™ **"Dr. Mario"** también presenta una opción de dos jugadores para que te diviertas aún más!



¡Y aquí llega el número dos! Otro lanzamiento simultáneo para NES y Game Boy™ es **"Burai Fighter/Burai Fighter Deluxe"**, que presenta una gran cantidad de niveles y una acción realmente frenética. ¡Los que jueguen en Game Boy™ experimentarán la misma sensación que los que jueguen en el NES, haciendo de éste un juego que nadie debería perderse!

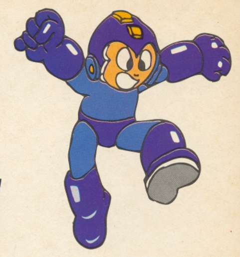


¡Ya está aquí para Game Boy el juego de estrategia más popular del mundo! El ajedrez es un juego sin edad, que combina una mente brillante con el suspense. Puedes retar al Game Boy™, lo que no va a resultarte fácil, o a un amigo gracias al cable Game Link™. ¡El juego presenta una serie de opciones que normalmente sólo aparecen en los más sofisticados ordenadores de ajedrez, de modo que, seas un novato o un experto, aquí encontrarás diversión suficiente para meses!

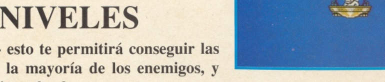


Uno de los lanzamientos más esperados para Game Boy™ es **"Nintendo World Cup"**. Presentando el mismo tipo de acción que en la versión NES, tu objetivo es llegar hasta la final de la Copa del Mundo, y elevar el trofeo más codiciado del fútbol mundial. ¡Una gran diversión de fútbol con tácticas exclusivas y juego en equipo te ofrecerán partidos irrepetibles de los que no debería privarse ningún fan del fútbol!





¡El malvado dr. Wily ha vuelto a sus viejos trucos, y sólo Mega Man podrá detenerle! Sin embargo no va a serle fácil, así que hemos reunido una serie de trucos para ayudarte a conseguirlo.



ORDEN DE NIVELES

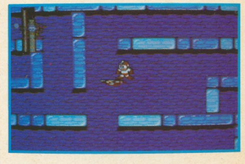
Sigue el juego en el siguiente orden - esto te permitirá conseguir las armas que necesitas para destruir a la mayoría de los enemigos, y además podrás conseguir antes los objetos 2 y 3.



NIVEL	ARMA QUE NECESITAS
1	PISTOLA DE AIR MAN
2	PISTOLA DE METAL MAN
3	ARMA DE CRASH MAN
4	BOMBA DE WOOD MAN
5	HOJA DE METAL DE FLASH MAN
6	ARMA DE QUICK MAN
7	BOOMERANG DE BUBBLE MAN
8	BURBUJA DE HEAT MAN

MEGA TRUCOS

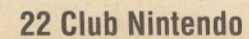
Con el jet sled, puedes alcanzar las plataformas más altas saltando y propulsando el sled en el aire. Súbete al jet sled, y vuelve a saltar rápidamente para llegar a la plataforma.



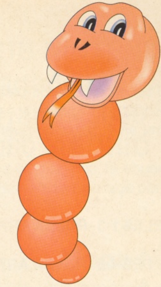
Usa las hojas de metal para defenderte de conejos, perros, peces y ranas en los niveles de Wood Man y Bubble Man.

En el nivel de Quick Man, utiliza el poder de Flash Man (paralizador de tiempo) para esquivar los proyectiles que crucen la pantalla.

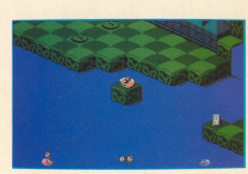
El escudo de hojas no necesitará energía si te quedas quieto y dejas que dé vueltas alrededor de tí. Utiliza esta técnica para destruir a un grupo de enemigos, tales como los pájaros que surgen de los cascarones.

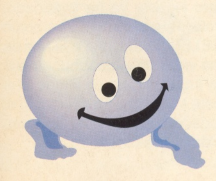


Snake Rattle N Roll

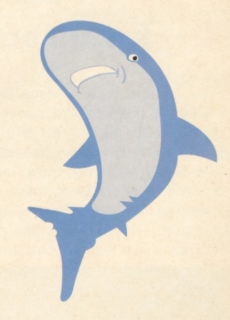


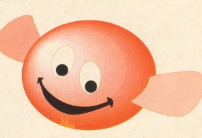
Hay unos cuantos pasillos de avance en el juego que permitirán a nuestras dos serpientes avanzar más rápido por los mundos. El primero está en el nivel uno, en el primer bloque del agua. Salta sobre él, golpeándolo con la lengua, y pasarás al nivel tres. Sin embargo, antes de hacerlo tendrás que conseguir la vida extra de Big Foot, un poco más adelante en el nivel.





Una vez que hayas llegado al nivel tres, podrás buscar el siguiente pasillo de avance. ¡Este no te va a resultar tan fácil ya que tendrás que hacer una serie de saltos difíciles, así que ten paciencia! Busca la pantalla que aparece en el dibujo, y coge la llave de velocidad que se encuentra cerca. Salta hacia el lado izquierdo del saliente y entonces lánzate hacia la derecha. Ahora viene el salto más difícil - tienes que llegar hasta la plataforma que se encuentra a la izquierda de los pinchos. Finalmente, salta hacia la izquierda hasta alcanzar la plataforma que se encuentra al lado del saliente más cercano, y entonces al techo. ¡Aquí está el nivel 5!







Hay un tercer pasillo de avance, también en el nivel 1. ¿Dónde está exactamente? ¡Eso lo tendrás que averiguar tú! ¡Buena suerte!

DOUBLE DRAGON II



Aquí tienes la lista completa de los códigos para Double Dragon II. Nota que, para continuar en los niveles 7 al 9, tendrás que utilizar un control en el segundo puerto para introducir el código.

Introduce el código que corresponda al nivel en el que estabas cuando apareció el mensaje GAME OVER en pantalla.

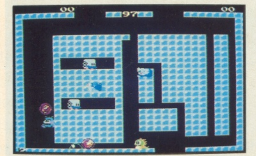
NIVELES 1-3 - PULSA ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, A, B,
NIVELES 4-6 - PULSA ARRIBA, ABAJO IZQUIERDA , DERECHA, B, A, A.
NIVELES 7-9 - PULSA A, A, B, B, ABAJO, ARRIBA, DERECHA, IZQUIERDA (control 2)

BUBBLE BOBBLE

Para poder elegir el nivel en el que quieras empezar, introduce el código DDFFI. Entonces pulsa los botones A y B para elegir el nivel.

Otro truco consiste en que, si el otro jugador ya ha terminado, coloca el juego en pausa el botón SELECT. Esto hará que una de las vidas del jugador uno pase al jugador dos, de modo que este truco sólo funcionará si el jugador superviviente tiene una vida en reserva.







FAXANADU

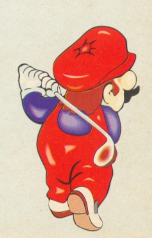
Para comenzar bien, visita al rey de la primera ciudad, que te dará 1,500 piezas de oro. Gástalas en objetos y armas que te vayan a ser útiles, y entonces vuelve al rey, que te volverá a dar dinero.



GOLF GAME BOY

¡Aquí tienes un truco que realmente no podrías utilizar en el Open USA! Si efectúas un golpe y no te sale bien, pulsa rápidamente **A, B, START y SELECT** para anularlo.

¡Entonces puedes volver a comenzar en el mismo hoyo, gracias a la memoria del cartucho!



Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos.
Como siempre, la dirección es:

CLUB NINTENDO
Apartado de Correos 45080
28080 MADRID

Probotector

Puedes conseguir 30 líneas en "Probotector" pulsando Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start en la pantalla de título.

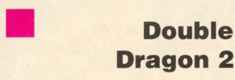
Greg Cooper
UK



Teenage Mutant Hero Turtles

Aquí tienes un modo fácil y seguro de derrotar a Rocksteady (el Rhino) al final del primer nivel, cuando rescates a April. Lo primero que debes hacer es salir de tu escondite y, cuando te ataque Rocksteady, salta sobre él y vuelve a tu escondite. ¡Entonces, utilizando a Donatello, ataca con el bastón hasta que destruyas a Rocksteady!

Gary Jones
UK



Double Dragon 2

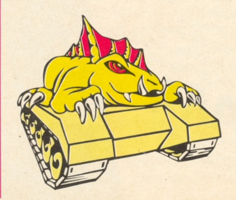
En el nivel del helicóptero, si estás a punto de salir despedido por la puerta, pulsa el botón Start. Espera unos tres segundos, y vuelve al juego - ¡encontrarás la puerta cerrada!

Danny Sadler
UK

Rygar

Para derrotar a Sagila en su guarida, ve hacia la derecha de la pantalla y dispara hacia la izquierda. Tu enemigo se girará, lo que te permitirá derrotarle. !Entonces podrás continuar tu viaje con una nueva arma!

R. Maurice
Francia



Mega Man

¡Aquí tienes un truco para derrotar al Dr.Wily!
Primer round - Dispara a la bola rosa con electricidad, y, al conectarse, pulsa pausa rápidamente hasta que esté destruido.
Segundo round - Dispara por debajo del vehículo de Wily, y cuando le destruyas caerá delante de tí.

H. Herangere
Francia
Dennis Zahn G
Holanda

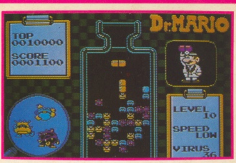
Bionic Commando

Si te encuentras en una zona que no te gusta, mantén pulsados los botones A, B y START al mismo tiempo y podrás volver a comenzar con la energía al máximo, o pasar a otra zona. Te será muy útil si te queda poca energía, o si caes en un agujero.

Patrick Rietvink
Holanda


KONAMI (Europe) GmbH
FIGHTIN'
DRIVIN'
DISPAROS,
Y, POR SUPUESTO,
ZAPPIN'
TODO EN UNA
AVENTURA EN LOS
PANTANOS.
THE
ADVENTURES OF
BAYOU
BILLY™
PARA NINTENDO®
Estás tras los pasos de ese rey de los gángsters de Bourbon
Street: la rata de los pantanos que ha secuestrado a tu novia
Annabelle. Y necesitarás los movimientos más precisos,
reflejos rápidos y vista de águila para salir con vida del primer
juego Nintendo que combina el combate cuerpo a cuerpo, la lucha,
las persecuciones, los disparos y la acción en una salvaje aventura.
KONAMI®
Konami® is a registered trademark of Konami Industry Co., Ltd. The
Adventures of Bayou Billy™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System® are registered
trademarks of Nintendo of America Inc.
KONAMI
THE ADVENTURES OF
BAYOU
BILLY
Nintendo

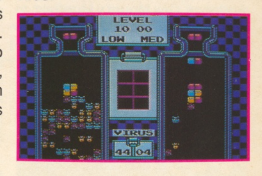
DR. MARIO



En un intento de huir del loco mundo de aventuras, Mario se ha colocado la bata blanca de médico para poder tratar de ayudar a los enfermos. ¡Sin embargo, parece que los problemas le persiguen, de modo que no ha hecho más que entrar en la habitación, cuando comienza el desastre! ¡Han comenzado a aparecer numerosos virus en las botellas de vitaminas, y Mario tendrá que impedir que se multipliquen antes de que sea demasiado tarde!

"Dr. Mario" guarda la misma estructura que **"Tetris"**, siendo la idea colocar cuatro vitaminas del mismo color en fila horizontal o vertical. Esto hará que desaparezcan, y si hay un virus en la fila, éste también desaparecerá. Mario lanza las cápsulas de vitaminas, y tú puedes girarlas o colocarlas como quieras. Una vez que hayas eliminado todos los virus de la botella, pasarás al siguiente nivel con un número aún mayor de gérmenes de los que tendrás que librarte.

"Dr. Mario" es tan trepidante y adictivo como "Tetris", y presenta una acción igual de rápida y furiosa. ¡También tiene la opción de dos jugadores, donde te enfrentarás a tu oponente en una carrera por ser el primero que elimine todos los virus!

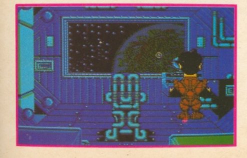


The Adventures of RAD GRAVITY

Viaja por el espacio exterior con el último viajero intergaláctico, Rad Gravity. Nuestro curioso héroe está haciendo un viaje de placer, localizando coordenadas para poder moverse de un planeta a otro. Pero todos sabemos lo que es la curiosidad.....



La primera misión de Rad le llevará por los sistemas de seguridad y las computadoras del primer planeta. Sus habitantes no son ciertamente muy amables, e intentarán expulsar a Rad cuando éste penetre en su mundo de alta tecnología. Desde ese momento, tendrás una acción rápida y furiosa en el más puro estilo Hollywood. Futuras misiones incluyen salvar a su sofisticado amigo androide de científicos locos, y derribar una nave espacial pirata. ¡Hay sorpresas que surgen cuando menos te lo esperes, haciendo que Rad permanezca alerta sin poder tomarse el más mínimo descanso!



"Rad Gravity" es un cartucho realmente original e innovador, tan adictivo como loco. ¡Al frenético juego se le suman unos magníficos gráficos, de modo que el resultado es un cartucho realmente atractivo!



JACK NICKLAUS'

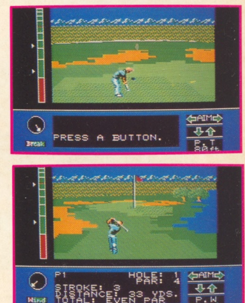
GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

¡Prepárate para penetrar en dieciocho hoyos de golf en el videojuego más competitivo de todos los tiempos! Introducido por el mismo Jack Nicklaus, presenta, entre otros, recorridos de St. Andrews, Oak Mount y Murifield, lo que hace de él un juego apropiado tanto para expertos como para novatos.



¡Hay una gran cantidad de opciones para entrar en juego, incluyendo ocho golfistas diferentes, una gran variedad de palos, dos estilos de juego y mucho más! Cuentas con dos tipos de vista del juego, y los controles de los golpes son de lo más auténtico que hayas visto nunca.

Los fans del golf tendrán un reportaje completo en el próximo número. ¡¡¡Y, para los que nunca hayan intentado jugar al golf en un video juego, bueno, os va a nublar la mente!!!



BURAI FIGHTER

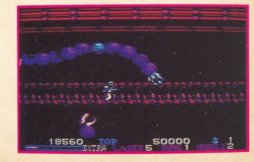
¡Ya llegan los Burai! Han conquistado los rincones más remotos del universo, han llevado a cabo los retos más difíciles con una facilidad asombrosa, y han dejado un rastro de destrucción en el camino. Ahora se acercan hacia su último objetivo - la tierra....

Siendo el guerrero más grande de nuestro planeta, tendrás que penetrar hasta el mismo corazón de las fuerzas Burai y destruir sus sueños de dominar el mundo. A través de siete niveles, te moverás entre formaciones Burai, disparando a los androides más extraños, lanzando ráfagas de balas y preguntándote si realmente tienes alguna oportunidad de salir vivo de ésta. Tendrás que utilizar bien las armas de que dispones si quieres tener alguna oportunidad de destruir los terribles monstruos que aparecerán al final de cada nivel - ¡no saben lo que significa la palabra derrota!



¡Niveles de múltiple dificultad, dos visiones del juego, opción de clave y una acción frenética se combinan para hacer de éste un verdadero ganador!





IronSword



¡Vuelve Kuros! ¡Esta vez, además del malvado mago Malkil, tendrá que luchar contra los cuatro elementos, en un juego repleto de acción que incluye todos los retos del juego original, y mucho, mucho más!

Kuros tendrá que viajar de un lugar a otro, con las condiciones cambiando drásticamente al ir avanzando. ¡Puede que en un minuto se encuentre en las nubes, y al siguiente esté balanceándose sobre un río de lava! Los cuatro elementos, Agua, Fuego, Aire y Tierra, han sido convocados por Malkil para destruir a Kuros de una vez para siempre, de modo que nuestro héroe tendrá que ser fuerte y a la vez ágil.

Sin embargo, el valiente caballero no se encuentra solo. Puede pedir ayuda a los Reyes Animales, aunque antes tendrá que hacer algunos trabajos para ellos. Puede conseguir ciertas armas y objetos, y también tendrá la habilidad de lanzar hechizos - ¡aunque antes tendrá que conseguirlos!





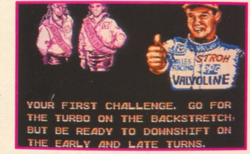
Gauntlet II

¡Para lograr una diversión de cuatro jugadores, no encontrarás nada mejor que esta conversión de un arcade, "Gauntlet II"! Presenta todos los rasgos del original, incluyendo la opción de cuatro jugadores (con el NES Four Score), más de 100 excitantes niveles, docenas de trucos, trampas y monstruos, y unos increíbles gráficos que le darán una atmósfera realmente excitante.

Como elfo, walkiria, guerrero o mago, tú y tus amigos tendréis que encontrar la salida de cada laberinto para pasar al siguiente nivel. Habrá hordas de monstruos que te atacarán, por lo que tendrás que utilizar tus armas y poderes para librarte de ellos, sin perder mucha vida. También hay cantidad de trampas y sorpresas en el camino, tales como muros falsos y salidas secretas que pueden resultarte fatales.

¡"Gauntlet II" presenta tantos rasgos originales y adictivos, que el único modo de apreciarlo es jugar! ¡Lo verás en las tiendas en los próximos meses, así que empieza ya a ahorrar!







Unete a la gran leyenda, Al Unser Jr. y pon a prueba tus reflejos en las pistas más difíciles del mundo. ¡Viajarás de Brasil a Japón mientras compites contra otros 25 corredores en un intento de convertirte en un campeón de Fórmula 1!

Conviértete en Al, lo que te dará la ventaja de contar con un coche completamente equipado, o entra en la carrera como un novato con un coche no tan completo. Entonces comienza la diversión, cuando penetras en la pista y comienzas la carrera, utilizando bien el turbo para poder ganar tiempo, o acabas derrapando y saliéndote de la pista. Los otros conductores, controlados por el NES, son muy inteligentes y experimentados, con lo que te verás inmerso en una de las carreras más auténticas y peligrosas que puedan verse en un video juego.

¡Con numerosas características propias, una acción fantástica y unos gráficos altamente efectivos, **"Turbo Racing"** es tan vibrante que hará que tu control eche humo!

Correo

Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 Madrid

Estimado Mario:

Soy propietario de una consola Nintendo con la que disfruto muchísimo, y me gustaría hacerte la siguiente pregunta:

En E.E. U.U. existen más de 2.000 títulos disponibles para la consola Nintendo, pero sin embargo en España sólo hay unos 60. ¿A qué se debe esta diferencia?

David Casola, Sevilla

Estimado David:

La razón por la que en E.E.U.U. hay más juegos disponibles para la consola es, sencillamente, que Nintendo está presente en ese país desde hace mucho más tiempo que en España, y por tanto, tienen más títulos disponibles. Eso nos da a nosotros la ventaja de poder traer a Europa sólo los mejores. De todas maneras no te preocupes, ya que, dentro de muy poco tiempo, tendrás tantos juegos disponibles en España que no sabrás por cual decidirte.

Mario

Querido Mario:

Soy un gran admirador tuyo y de los videojuegos Nintendo, pero lo que no me parece bien es que la revista aparezca cada 2 meses. Te propongo dos soluciones a eso:
- aumentar considerablemente el número de páginas, por lo menos hasta 50, o - hacer que la revista del club Nintendo aparezca quincenalmente

Javier Carretero, Barcelona

Estimado Javier:

Me alegro mucho de que disfrutes tanto con mis aventuras y con la revista del club, pero desgraciadamente no puedo atender tu petición de editar una revista cada 15 días, ya que, si lo hiciera, no me quedaría tiempo de llevar a la princesa a pasear, y se enfadaría muchísimo conmigo. De todos modos, no descarto la idea en un futuro.

Mario

Querido Luigi:

Hace casi un año que soy socio del club Nintendo, y aún no he recibido el carnet. Estoy preocupado por si el hecho de no tenerlo pueda perjudicarme a la hora de recibir vuestra maravillosa revista.

Tito Benito Mateo, Sevilla

Estimado Tito:

La razón por la que aún no has recibido tu carnet de socio es, sencillamente, porque aún no se han emitido. El club tiene tantos miles de socios que no tendría tiempo de mandar el carnet a cada uno de ellos, y por eso ningún socio lo va a recibir por ahora. De todos modos, no te preocupes, ya que el hecho de no tenerlo no te va a perjudicar en nada; seguirás recibiendo la revista del club como hasta ahora.

Luigi

Querido Mario:

No me pierdo ninguna de tus aventuras en TV, y lo que me gustaría saber es por qué no paras de comer spaghetti y pizzas. A mí también me encantan, pero mi madre opina que debo comer además otras cosas.

José Luis Rivera, Madrid

Estimado José Luis:

¡Desde luego que me encantan los spaghetti y las pizzas! ¿Y a quién no? Además, me proporcionan la fuerza necesaria para llevar a cabo las aventuras que protagonizo todos los días. Pero tu madre tiene razón; si quieres convertirte en un super-héroe como yo (¡o casi!) tendrás que tomar también otras cosas.

Mario

Estimado Mario:

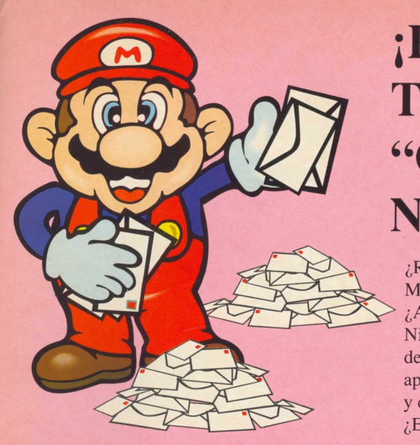
Soy un miembro del club, y me gustaría saber si, como tal, puedo comprar cintas de juegos por medio de éste. Supongo que, en caso de que pudiera, me resultarían algo más baratas.

Luis Miguel Zaragoza, Madrid

Estimado Luis Miguel:

Lamento decirte que este club tiene una función meramente informativa, y no comercial. Con esto quiero decirte que, desgraciadamente, no puedes comprar juegos a través del club. Pero de todas maneras, solamente por el hecho de recibir la revista, merece la pena seguir siendo miembro, ¿no te parece?

Mario



¡PARTICIPA EN TU REVISTA "CLUB NINTENDO"!

¿Recordáis el concurso que nos proponía Mario en el número anterior de la revista? ¿Aquél en el que Mario regalaba un joystick Nintendo Super Controller a la mejor carta de cada sección? Bueno, pues ya ha aparecido el siguiente número de la revista, y con él, los resultados del concurso. ¿Enviaste tu carta? Pues estáte atento . . .

Los ganadores del joystick Nintendo Super Controller son: *

AL PERFIL MAS SIMPATICO: Luis Santos

AL MEJOR TRUCO: Ignacio Muñoz Peña

A LA MEJOR CARTA: Alvaro González Sánchez

A LA LISTA DE LOS 5 MEJORES:

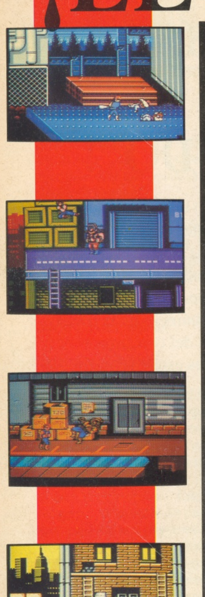
AL SOCIO MAS PERSISTENTE: Jorge Fonts Bordons

¡Enhorabuena a los ganadores! Espero que, con el joystick Nintendo Super Controller que os ha correspondido disfrutéis aún más de los videojuegos Nintendo. Y a los demás, otra vez será . . .

*** Los ganadores deberán ponerse en contacto con el Club Nintendo mediante el teléfono**

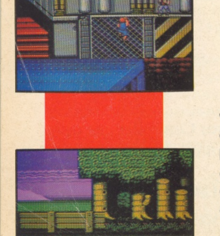
☆(91) 541 32 74.☆

¡EL ORIGINAL!



- DE UNA GRAN SERIE





Jimmy y Billy Lee crecieron en las frias y peligrosas calles; aprendieron artes marciales para protegerse de las peligrosas pandillas callejeras - de este modo Jimmy y Billy pueden abrirse camino a base de patadas y puñetazos, y salir juntos de los problemas en que se vean envueltos. Pero las cosas están difíciles ahí afuera...

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE





TM